



ЗИМНЯЯ КНИГА ВОЛШЕБНЫХ ИГР

*Восемь настольных игр,
которые перенесут вас
в новогоднюю сказку*

Иллюстрации
Клаудии Бордин

ПРИГОТОВЬТЕСЬ!

*Мы отправляемся в удивительный новогодний мир.
Он населён эльфами, оленями и дровосеками.
Повсюду сверкают снежинки и подарочные обёртки,
а аппетитный запах пряников сводит с ума.*

*Если вы готовы стать героями
этой волшебной ночи, вот что вас ждёт:*



Увлекательная игра-бродилка перенесёт вас на фабрику по производству подарков.
Осторожно: игрушки очень хрупкие...



Как добраться до дома Деда Мороза? Выбрать один из четырёх маршрутов и сесть на поезд.
Только не пропустите свою остановку! Иначе Дедушка отправится развозить подарки без вас.



Чтобы испечь идеальный пряник, вам понадобятся четыре ингредиента.
Найдите их первыми и бегите скорее на кухню, если хотите стать лучшим
пекарем в деревне!



Трудолюбивые почтальоны по уши завалены письмами к Деду Морозу. Помогите им доставить конверты, чтобы детишки вовремя получили подарки!



Помогите отважным оленям выиграть стремительную горную гонку. Каждая из четырёх тропинок приведёт вас к финишу, но остерегайтесь препятствий на пути!



Наступила новогодняя ночь... Вся деревня окутана снегом. Прогуляйтесь по волшебным улицам в игре «Мельница». Время позднее, но не зевайте — ваш противник непременно этим воспользуется!



В хитро устроенной лаборатории новогодних украшений много потайных ходов. Можно подняться по лестнице или спуститься по верёвке. Идеальное место, чтобы сыграть в игру «Змеи и лестницы»!



Дровосекам в деревне всегда есть чем заняться. У них очень тяжёлая работа. Пробираться по лесным тропинкам, чтобы собрать древесину, весьма непросто: никогда не знаешь, какая опасность притаилась за углом. Без сноровки тут не обойтись!

*Стойте! Куда это вы?
Сначала загляните на последнюю
страницу книги, там вас ждёт
фришки и кубик.*



Количество игроков: 2–4
Вам понадобятся: 1 кубик, по 1 фишке на каждого игрока
Цель игры: быстрее всех добраться до мешка Деда Мороза

Правила игры: каждый выбирает себе фишку и размещает её на коробке с номером 1. Кидайте кубик по очереди. Тот, кто выбросит наибольшее число, начинает игру и кидает кубик ещё раз, а затем передвигает свою фишку на столько клеток, какое выпало число. Но осторожно: на фабрике много препятствий!



Следите за клетками с изображением инструментов: если вы остановитесь на одной из них, то пропустите следующий ход. А если попадёте на клетку с изображением разбитого бокала (это значит, что в коробке лежит что-то хрупкое), то останетесь там ещё на два хода или до тех пор, пока другой игрок не пройдёт по ней. Приземлившись на помятый

подарочный пакет на клетке 31, возвращайтесь на старт! А уж чтобы добраться до мешка Деда Мороза и положить туда свой подарок, надо выбросить ровно столько очков, сколько клеток отделяет вас от мешка! Если выпало больше, чем нужно, придётся подсчитать излишек и вернуться назад на такое же количество шагов.



Количество игроков: 4

Вам понадобятся: 1 кубик, по 1 фишке и 2 жетона с носками на каждого игрока

Цель игры: первым добраться до дома Деда Мороза

Правила игры: после того как каждый выберет себе фишку, игроки по очереди бросают кубик. Тот, у кого выпадет наибольшее число, ходит первым. Игроки по очереди выбирают тропинку и размещают свои фишки в четырёх углах поля (в лесу, домике дровосека, на фабрике или в деревне). В свой ход каждый игрок бросает кубик и двигается на выпавшее число клеток. Если закончили ход на клетке



с железнодорожной станцией, то в следующий ход нужно свернуть на узкую тропинку.

Но это не всё! Вы можете помешать своим противникам добраться до деревни первыми. Каждый раз, останавливаясь на клетке с изображением носка (на железной дороге или на пешеходной тропе), отдайте один из своих жетонов с носком противнику, которого хотите замедлить.

Ему придётся сойти с поезда — переместить свою фишку на клетку с железнодорожной станцией по вашему выбору. В свой следующий ход он должен бросить кубик и пойти пешком по узкой тропинке. Если игрок, получивший носок от противника, уже находится на пешеходной дорожке, то ему в свой ход придётся повернуть в обратную сторону. Хм, похоже, добраться до дома Деда Мороза будет не так просто...



Почитать описание и заказать
в МИФе

Смотреть книгу

Лучшие цитаты из книг, бесплатные главы и новинки:

Взрослые книги:



Проза:



Детские книги:

