

НАЧАЛО ШАХМАТНОЙ ПАРТИИ

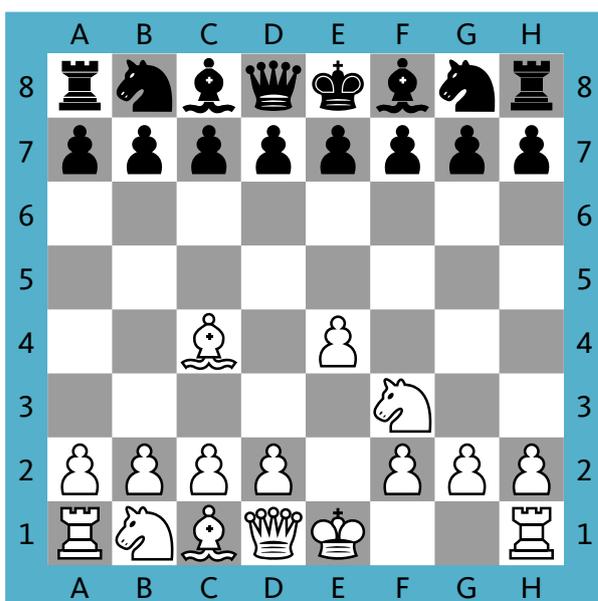
ЭТО НАДО ЗНАТЬ!

Родителям

Предложите ребенку вспомнить правила рокировки. Спросите, какие же фигуры нужно вывести, чтобы король и ладья смогли сделать рокировку. Лучше, если ребенок покажет это на доске.

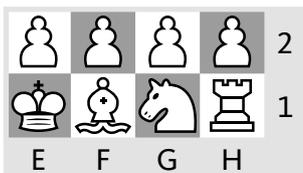
Правильный ответ: при короткой рокировке нужно сделать ход пешкой от короля, затем сделать ходы слоном и конем, при длинной рокировке — сделать ход пешкой от ферзя, затем сделать ходы конем, слоном и ферзем.

В шахматах существует множество способов начать партию. Самый простой — сделать ход пешкой от короля, потом пойти конём, затем слоном. То есть вывести сначала *лёгкие фигуры*. Как только освободится место между королём и ладьёй, — сразу сделать рокировку.

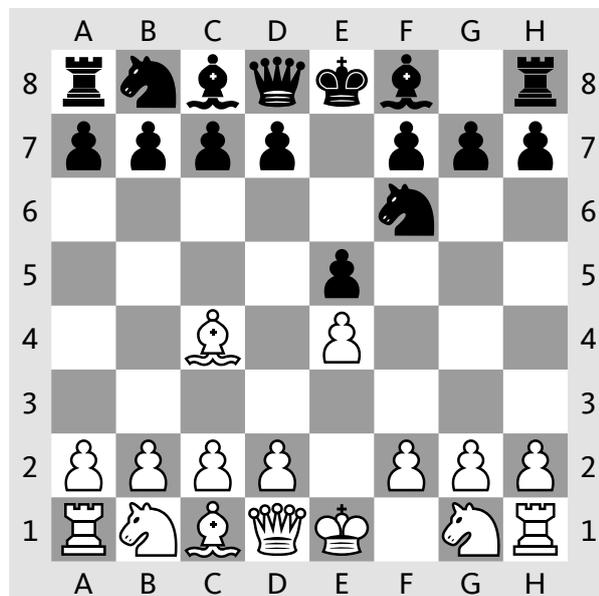
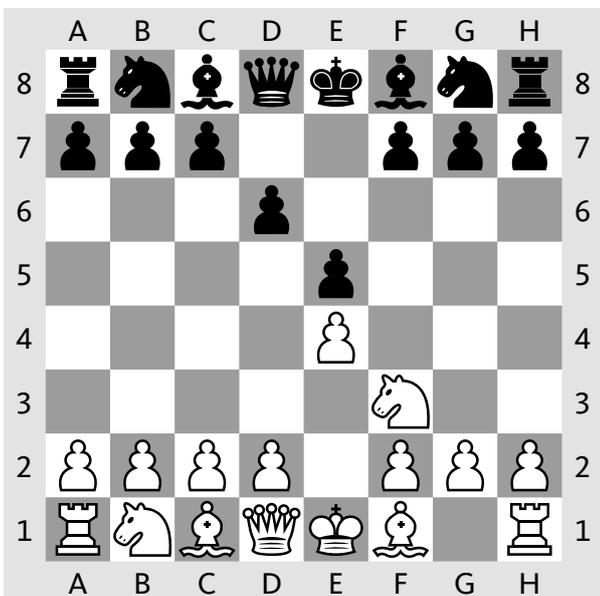


В ШАХМАТАХ СЛОНА И КОНЯ ПРИНЯТО НАЗЫВАТЬ ЛЁГКИМИ ФИГУРАМИ (ПОТОМУ ЧТО ИХ ЛЕГКО ВЫВЕСТИ В НАЧАЛЕ ПАРТИИ), А ЛАДЬЮ И ФЕРЗЯ — ТЯЖЁЛЫМИ.

1 Обведи красным карандашом те фигуры, которые мешают королю и ладье в начале партии сделать короткую рокировку.



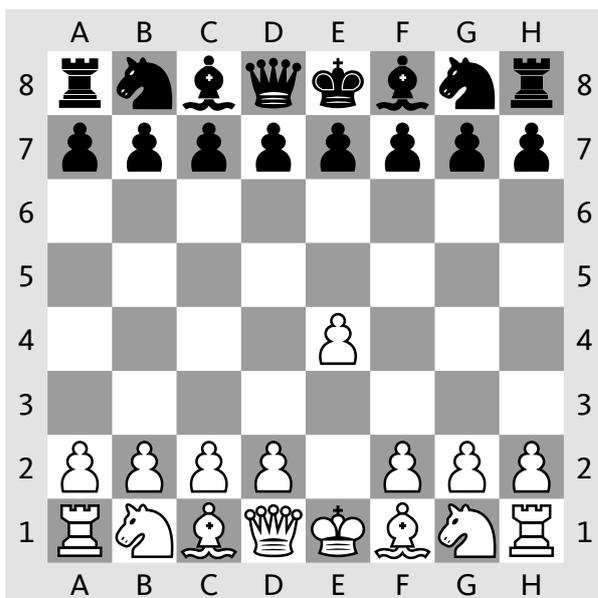
2 Какая фигура мешает белым сделать короткую рокировку? Обведи её красным карандашом. Стрелкой отметь, на какое поле эта фигура может пойти, чтобы рокировка состоялась.



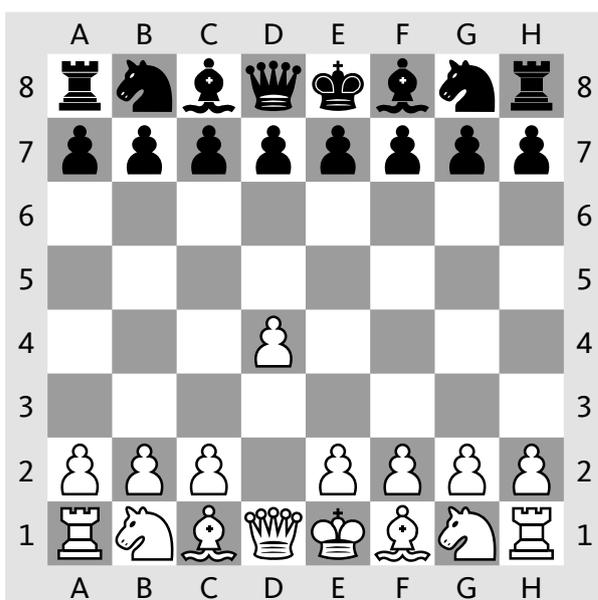
Родителям

В конце занятия проведите тренировочную партию длиной не больше десяти ходов. Ребенок уже умеет правильно выводить фигуры в начале игры и делать рокировку. Этот навык нужно отработать на практике. Важно, чтобы ребенок сделал ходы всеми фигурами, а также короткую или длинную рокировку. Как только все фигуры и центральные пешки покинут свое начальное положение, партию можно закончить. Во время игры обращайте внимание малыша на нападения, которые вы и он совершаете, совместно находите способы защиты. После десяти ходов можно подсчитать стоимость съеденных фигур. У кого очков будет больше, тот и победил.

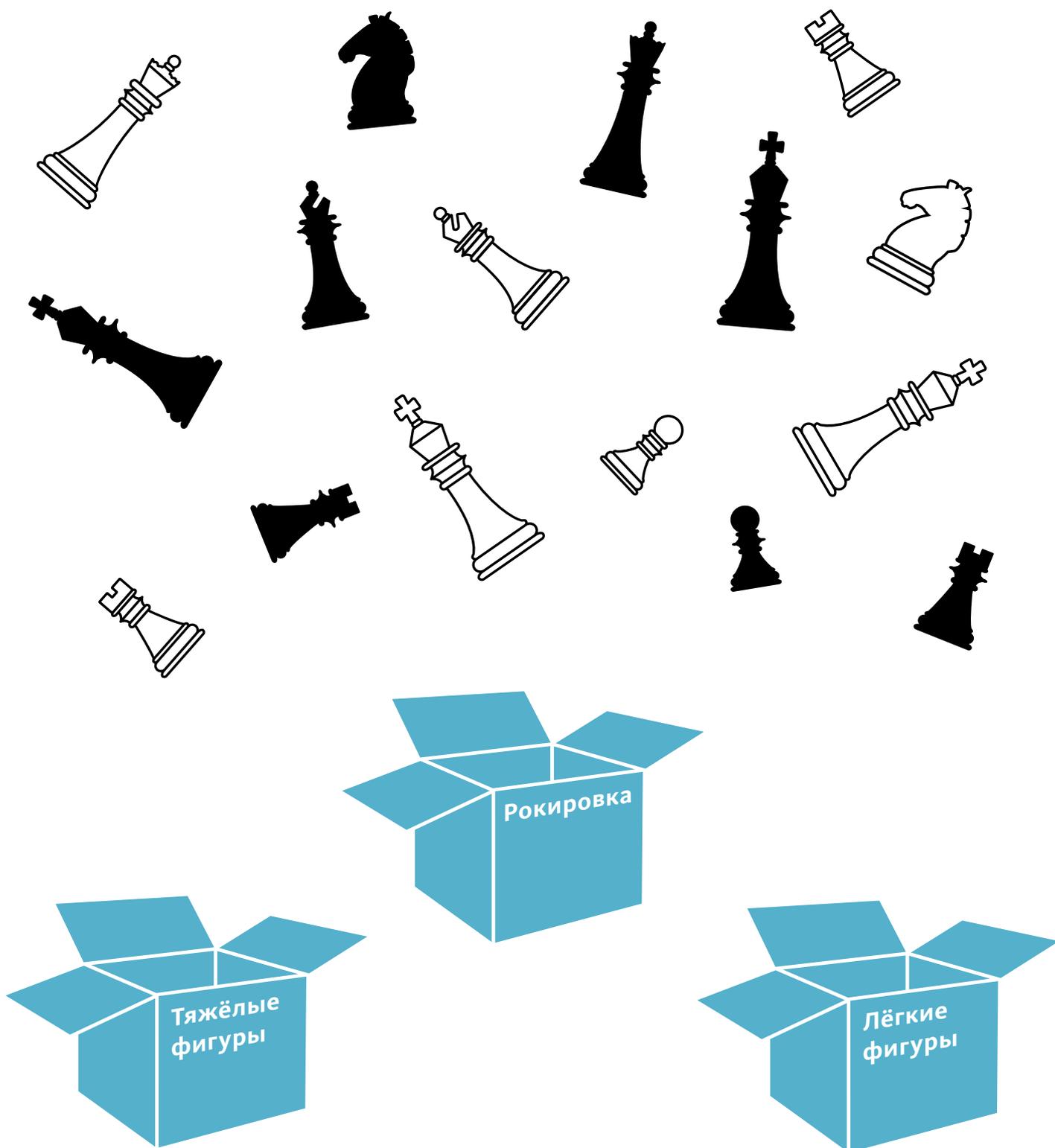
3 Отметь стрелками, какие фигуры на какие поля нужно вывести белым, чтобы сделать короткую рокировку.



4 Отметь стрелками, какие фигуры на какие поля нужно вывести белым, чтобы сделать длинную рокировку.



5 При помощи стрелок «положи» в разные коробки тяжёлые и лёгкие фигуры. В коробку с надписью «рокировка» помести фигуры, которые участвуют в рокировке.





[Почитать описание, рецензии
и купить на сайте](#)

Лучшие цитаты из книг, бесплатные главы и новинки:

