# 5

# **ОСНОВЫ НТМ**L

Встроенная в браузер JavaScript-консоль, которой мы до сих пор пользовались, хороша, когда нужно протестировать небольшой фрагмент кода, но для создания более масштабных программ понадобится чуть более гибкое и универсальное средство — вроде веб-страницы со встроенным JavaScript-кодом. В этой главе мы как раз и научимся создавать несложные странички на языке HTML.

Гипертекстовый язык разметки HTML предназначен специально для создания веб-страниц. Слово гипертекстовый означает, что фрагменты текста связаны между собой гиперссылками — то есть ссылками в документе на другие объекты. А язык разметки — это способ встраивать в текст дополнительную информацию. Разметка указывает программам (таким как браузер), как отображать текст и что с ним делать.

В этой главе я покажу, как создавать HTML-документы в *текстовом* редакторе — программе, предназначенной для работы с простым текстом без форматирования, в отличие от текстовых процессоров вроде Microsoft Word. Документы текстовых процессоров содержат форматированный текст (с различными типами и размерами шрифтов, цветами и т. п.), и устроены эти программы так, чтобы форматирование было легко менять. Кроме того, многие текстовые процессоры позволяют вставлять в текст картинки и другие графические элементы.

Простой же текст является только текстом — без цветов, стилей, размеров и т. д. Вставить в такой текст картинку не выйдет, разве только составить ее из символов — скажем, как этого котика справа.

### Текстовые редакторы

Мы будем создавать HTML-документы в кросс-платформенном (совместимом с Windows, Mac OS и Linux) редакторе Sublime Text. Скачать Sublime Text можно бесплатно, однако спустя некоторое время вас попросят приобрести лицензию. На случай, если вам такой вариант не по нраву, я отобрал несколько полностью бесплатных альтернатив. Хотя в этой главе я буду ориентироваться на Sublime Text, работа с другими редакторами будет не сильно отличаться — благодаря относительной простоте текстовых редакторов как таковых.

- Gedit кросс-платформенный текстовый редактор, часть проекта GNOME (https://wiki.gnome.org/Apps/Gedit/).
- Для Microsoft Windows хорошей альтернативой будет Notepad++ (http://notepad-plus-plus.org/).
- В Mac OS вы можете воспользоваться TextWrangler (http://www.barebones.com/products/textwrangler/).

Чтобы установить Sublime Text, зайдите на сайт http://www.sublimetext.com/. Инструкции по установке редактора отличаются для каждой из операционных систем, но написаны просто и понятно. В случае каких-либо проблем загляните в раздел Support («Поддержка») на сайте приложения.

### ПОДСВЕТКА СИНТАКСИСА

Sublime Text будет отображать ваши программы в цвете — это называется подсветкой синтаксиса. Смысл в том, что программы легче читать, когда разные конструкции языка выделены разными цветами. Например, строки могут отображаться зеленым цветом, а ключевые слова вроде var — оранжевым.

Sublime Text позволяет выбрать одну из множества схем подсветки. В этой книге используется схема IDLE — вы можете включить ее, войдя в меню Preferences → Color Scheme и выбрав там IDLE, чтобы у вас в редакторе программы выглядели так же, как примеры кода в этой главе и далее.

## Наш первый НТМL-документ

Установив Sublime Text, запустите его и создайте новый файл, выбрав File → New File. Затем выберите File → Save, чтобы сохранить новый, пустой файл; назовите его *page.html* и сохраните на рабочий стол.

Настало время писать HTML-код. Введите в файл *page.html* следующий текст:

Page страница

```
<meta charset="UTF-8">
<h1>Привет, мир!</h1>
Moя первая веб-страничка.
```

Сохраните обновленный файл *page.html*, выбрав File → Save. Теперь посмотрим, на что это будет похоже в веб-браузере. Откройте Chrome и, удерживая CTRL, нажмите О (в Mac OS вместо CTRL используйте клавишу COMMAND). В появившемся окне выберите файл page.html, находящийся на рабочем столе. То, что вы должны после этого увидеть, изображено на рис. 5.1.





Рис. 5.1. Ваша первая HTML-страница в Chrome

Вы только что создали свой первый HTML-документ! Вы просматриваете его через браузер, однако находится он не в интернете — Chrome открыл его с вашего компьютера и, считав разметку, определил, как нужно отображать текст.

### Теги и элементы

НТМL-документы состоят из элементов. Каждый элемент начинается с открывающего тега и оканчивается закрывающим тегом. Например, в нашем первом документе пока всего два элемента: h1 и p (а также элемент meta, но его мы отдельно здесь рассматривать не будем. Он нужен, чтобы в браузере отображался русский текст). Элемент h1 начинается с открывающего тега h1> и заканчивается закрывающим тегом h1>, а элемент p начинается с открывающего тега p> и заканчивается закрывающим тегом p>. Все, что находится между открывающим и закрывающим тегами, называют содержимым элемента.

Открывающие теги представляют собой название элемента в угловых скобках: < и >. Закрывающие теги выглядят так же, но перед именем элемента в них ставится наклонная черта (/).

### Элементы заголовков

У каждого элемента есть особое назначение и способ применения. Например, элемент h1 означает «это заголовок верхнего уровня». Содержимое, которое вы введете между открывающим и закрывающим тегами <h1>, браузер отобразит на отдельной строке крупным жирным шрифтом.

Всего в HTML шесть уровней заголовков: h1, h2, h3, h4, h5 и h6. Выглядят они так:

```
<meta charset="UTF-8">
<h1>Заголовок первого уровня</h1>
<h2>Заголовок второго уровня</h2>
<h3>Заголовок третьего уровня</h3>
<h4>Заголовок четвертого уровня</h4>
<h5>Заголовок пятого уровня</h5>
<h6>Заголовок шестого уровня</h6>
```

На рис. 5.2 показано, как эти заголовки выглядят в браузере.

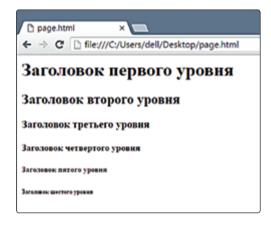


Рис. 5.2. Элементы заголовков разного уровня

## Элемент р

Элемент p нужен для разделения текста на параграфы. Любой фрагмент текста, который вы поместите между тегами p, будет отображен как отдельный параграф, с отступами сверху и снизу. Давайте посмотрим, что происходит, если элементов p несколько. Для этого добавьте новую строку в документ page.html (прежние строки показаны серым цветом).

```
<meta charset="UTF-8">
<h1>Привет, мир!</h1>
Моя первая веб-страничка.
Добавим-ка еще параграф.
```

На рис. 5.3 показана страничка с нашим новым параграфом.

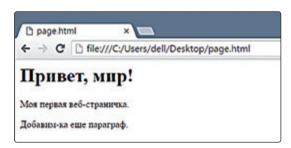


Рис. 5.3. Та же страничка с еще одним параграфом

Обратите внимание, что каждый параграф отображен с новой строки, а между параграфами сделан отступ. Все это благодаря тегу ».

### Пробелы в HTML и блочные элементы

А как наша страничка будет выглядеть без тегов? Давайте посмотрим:

```
<meta charset="UTF-8">
Привет, мир!
Моя первая веб-страничка.
Добавим-ка еще параграф.
```

На рис. 5.4 показана страничка без тегов.

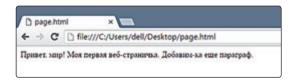


Рис. 5.4. Та же страничка без HTML-тегов

Мало того что пропало форматирование, теперь весь текст отображается в одну строку! Дело в том, что в HTML все *пробельные символы* преобразуются в единственный пробел. Пробельные символы — это любые символы, которые отображаются в браузере как пробелы или



отступы, — например, это пробел, символ табуляции и символ перевода строки (тот самый, который вы вводите, нажимая ENTER или RETURN). Поэтому все пустые строки, которые вы вставите между фрагментами текста в HTML-документе, сожмутся до одного пробела.

Элементы р и h1 — блочные; это значит, что их содержимое отображается отдельными блоками текста с новой строки и любое содержимое, идущее после такого блока, тоже начнется с новой строки.

### Строчные элементы

А теперь добавим к нашему документу еще два элемента, ет и strong:

На рис. 5.5 показано, как выглядит страница с новыми тегами.

```
<meta charset="UTF-8">
<hl>Привет, мир!</hl>
Moя <em>первая</em> <strong>веб-страничка</strong>.
Добавим-ка еще <strong><em>параграф</em></strong>.
```

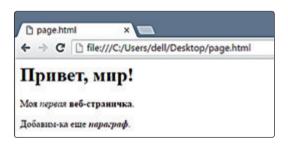


Рис. 5.5. Элементы em и strong

Элемент ет отображает свое содержимое курсивом, а элемент strong — жирным шрифтом. И ет, и strong относятся к строчным элементам, поскольку они, в отличие от блочных элементов, не выводят свое содержимое отдельной строкой.

Чтобы отобразить текст одновременно жирным шрифтом и курсивом, поместите его внутрь обоих тегов. Обратите внимание, что в последнем примере теги стояли в такой последовательности: <strong><em>параграф</em></strong>. Очень важно правильным образом вкладывать элементы друг в друга: если один элемент находится внутри другого элемента, то его открывающий тег и его

закрывающий тег также должны находиться внутри этого элемента. Например, такой вариант недопустим:

```
<strong><em>параграф</strong></em>
```

Закрывающий тег </strong> расположен здесь перед закрывающим тегом </em>. Как правило, браузеры никак не сообщают о подобных ошибках, однако неправильно вложенные теги приведут к неверному отображению страниц.

### Полноценный HTML-документ

До сих пор мы имели дело лишь с фрагментами HTML, тогда как полноценный HTML-документ должен включать некоторые дополнительные элементы. Давайте посмотрим на законченный HTML-документ и разберемся, зачем нужна каждая его часть. Добавьте в файл page.html следующие элементы:

Head — здесь «шапка документа»

Title — название

Body — тело документа

Sublime Text автоматически ставит отступы при вводе некоторых строк кода, как показано в этом примере. По тегам (таким как <html>, <h1> и т. д.) он определяет, внутри каких элементов находится каждая строка, и делает отступы в соответствии с этим. Перед тегами <head> и <body> Sublime Text, в отличие от некоторых других редакторов, отступов не ставит.

На рис. 5.6 показан законченный HTML-документ.

Давайте по очереди рассмотрим элементы из файла page.html. Тег <!DOCTYPE html> — всего лишь объявление, он сообщает: «это HTML-документ». Далее следует открывающий тег <html> (закрывающий тег </html> находится в самом конце кода). Каждый

HTML-документ должен содержать элемент html верхнего уровня вложенности.

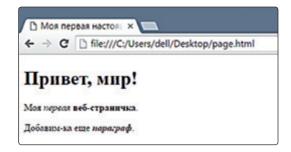


Рис. 5.6. Законченный HTML-документ

Внутри элемента html находятся элементы head и body. Элемент head содержит определенную информацию об HTML-документе, например элемент title, устанавливающий название документа, — обратите внимание, что текст на закладке браузера на рис. 5.6 («Моя первая настоящая HTML-страничка») соответствует содержимому title. Элемент title находится внутри элемента head, который, в свою очередь, находится внутри элемента html.

Внутри элемента body находится содержимое, которое отображается в браузере. В данном случае мы просто скопировали эти данные из предыдущего примера.

# Иерархия HTML

HTML-элементы подчинены строгой иерархии, которую можно себе представить в виде перевернутого дерева. На рис. 5.7 в виде дерева показан наш документ.



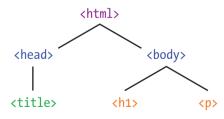


Рис. 5.7. Элементы страницы с рис. 5.6, показанные в виде дерева

Сверху находится элемент html. Он содержит элементы head и body. В свою очередь, head содержит элемент title, а body — элементы h1 и р. Браузер интерпретирует наш HTML согласно этой

иерархии. О том, как менять структуру документа, мы узнаем позже, в девятой главе.

На рис. 5.8 показан другой способ изображения иерархии HTML — в виде вложенных прямоугольников.

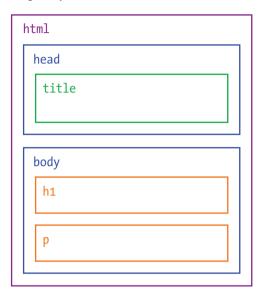


Рис. 5.8. Иерархия HTML в виде вложенных прямоугольников

# Добавим в HTML ссылки

Ранее в этой главе мы узнали, что HTML — гипертекстовый язык. Это значит, что HTML-документы могут содержать *гиперссылки* (или просто *ссылки*), ведущие на другие веб-страницы. Такие ссылки можно создавать с помощью элемента а (от английского anchor — «якорь»).

Измените свой HTML-документ, чтобы он соответствовал следующему примеру: удалите второй элемент р, а также теги ем и strong и добавьте выделенный цветом код, чтобы создать ссылку на интернетадрес http://comicsia.ru/collections/xkcd:

```
Moя первая веб-страничка.
<a href="http://comicsia.ru/collections/xkcd">Нажмите сюда</a>, чтобы почитать отличные комиксы.
</body>
</html>
```

Сохраните файл и откройте страничку в браузере — она должна выглядеть как на рис. 5.9.

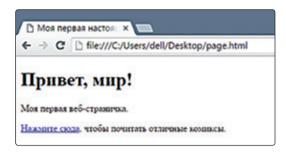


Рис. 5.9. Веб-страница со ссылкой на http://comicsia.ru/collections/xkcd



Если кликнуть по этой ссылке, браузер должен перейти по адресу http://comicsia.ru/collections/xkcd. Насладившись комиксами (выберите там тег «программисты» и почитайте смешные истории из жизни разработчиков), кликните на кнопку «назад», чтобы вернуться к нашей страничке.

# Атрибуты ссылок

Давайте разберемся, как мы создали эту HTML-ссылку. Чтобы браузер знал, куда перейти по клику, мы добавили элементу а так называемый *атрибут*. Атрибуты HTML-документов напоминают пары «ключ-значение» в объектах JavaScript: у каждого атрибута есть имя и значение. Посмотрите еще раз на созданную нами ссылку:

<a href="http://comicsia.ru/collections/xkcd">Нажмите сюда</a>

Href от hypertext reference гипертекстовая ссылка В данном случае у атрибута есть имя href и значение "http://comicsia.ru/collections/xkcd" — то есть веб-адрес.

На рис. 5.10 показаны все составные части этой ссылки.

Ссылка отправит вас по любому адресу, который указан в качестве значения атрибута href.



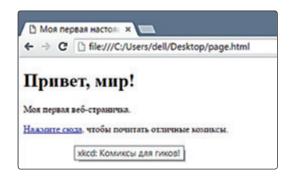
Рис. 5.10. Базовый синтаксис для создания гиперссылки

# Атрибут title

Также к ссылкам можно добавлять атрибут title — он задает текст, который появляется при наведении курсора на ссылку. Например, давайте изменим открывающий тег <a>, чтобы он выглядел так:

```
<a href="http://comicsia.ru/collections/xkcd" ↓
title="xkcd: Комиксы для гиков!">Нажмите сюда</a>
```

Теперь перезагрузите страничку. При наведении мышки на ссылку должна появиться надпись: «xkcd: Комиксы для гиков!», как на рис. 5.11.



Puc. 5.11. Веб-страничка, содержащая ссылку на адрес http://comicsia.ru/collections/xkcd/ с атрибутом title

### ПОПРОБУЙТЕ!

Создайте новый файл под названием links.html. Пусть его HTML-структура будет такой же, как у странички page.html, однако название и заголовок поменяйте на другие, а также добавьте три элемента р («параграф»). В каждом параграфе создайте ссылку на один из своих любимых сайтов. Убедитесь, что для всех элементов а заданы атрибуты href и title.

Links — ссылки

### Что мы узнали

В этой главе мы познакомились с основами HTML — языка для создания веб-страниц. Также мы создали простой HTML-документ со ссылкой на другую страницу.

В следующей главе мы разберемся, как встраивать в нашу страничку JavaScript-код. Это облегчит создание более объемных программ по мере изучения новых возможностей JavaScript.

Эта книга посвящена JavaScript, а не HTML, поэтому я рассмотрел лишь самые азы создания HTML-документов. Вот некоторые ресурсы, где можно узнать о HTML больше:

### На английском языке:

- Kypc HTML и CSS от Codeacademy: http://www.codecademy.com/tracks/web/
- Mozilla Webmaker: https://webmaker.org/

### На русском языке:

- Введение в HTML от Mozilla Developer Network: https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/HTML/Introduction
- https://htmlacademy.ru/



# Почитать описание, рецензии и купить на сайте

Лучшие цитаты из книг, бесплатные главы и новинки:







**W** Mifbooks

