

2. ДОМИНО

1. Софи и Плато играют в домино. По правилам, все костяшки в ряду должны соприкасаться друг с другом одинаковыми картинками. **Пять костяшек** домино лежат неправильно. Одну неверную костяшку совыта уже отыскали. Найди ещё **четыре** и **обведи** их.



Выполнение предложенных заданий, которые отличаются от традиционной игры, научит ребёнка находить новые закономерности, соотносить числа между собой и сопоставлять число с символом. При решении таких задач ребёнок тренирует внимание: располагая костяшки домино в соответствии



[Почитать описание, рецензии
и купить на сайте](#)

Лучшие цитаты из книг, бесплатные главы и новинки:

