

# С чего начать

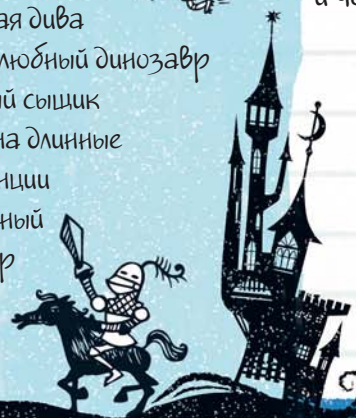
(Напиши здесь название.)

Этот план поможет тебе с первым рассказом. Заполни пустые места деталями.

Можешь выбрать персонажей, место действия и события из списков на этих страницах или придумай собственные.

Кто может быть героем рассказа:

- клоун
- космонавт
- школьник
- суперзлодей
- фея
- озорные близнецы
- слонёнок
- путешественник
- рыцарь
- говорящий кот
- детектив
- злой великан
- одинокая сирота
- танцовщица
- известный спортсмен
- оперная дива
- дружелюбный динозавр
- хитрый сыщик
- бегун на длинные дистанции
- кукольный мастер



В...

(Опиши здесь место действия.)

жил-был... / жила-была...

(Опиши главного героя или героиню.)

Однажды...

(Что-то происходит, и начинается действие.)

И вот...

(Что персонаж делает дальше и чего он хочет добиться?)

Однако...

(Что-то идёт не так.)

Тогда...

(Как персонаж пытается решить проблему?)

Потом...

(Получилось или нет?)

В конце концов...

(Заверши историю.)

Где может происходить действие:

- зловещий замок
- глухой тёмный лес
- необитаемый остров
- стадион
- город будущего
- королевский дворец
- маленький домик
- школа
- морской курорт
- древние развалины
- подземный лабиринт
- пряничная страна
- пиратский корабль
- музей



С чего всё начинается?  
Герой или героиня...

- отправляется в путешествие
- находит карту сокровищ
- узнаёт, что может летать
- устраивает представление
- идёт за покупками
- оказывается в странном месте
- получает приглашение
- переезжает
- решает устроить вечеринку
- находит секретную дверь
- убегает из дома
- становится невидимым
- заводит нового друга
- находит волшебный карандаш

