

Как пользоваться этой тетрадью

Подготовка

Возьмите тонкий маркер для доски, лучше не чёрного цвета. Приготовьте специальный ластик для маркера или бумажную салфетку. Чтобы делать задания на время, понадобится секундомер.

Положите тетрадь так, чтобы рисовать линии было удобно, — немного наискосок. Если ребёнок левша, выберите подходящий ему наклон. Левшам труднее рисовать линии слева направо, поэтому уделите особое внимание тому, как расположена тетрадь.



Забег

Пусть ребёнок выберет персонажа, от имени которого он будет «проходить» дорожки.

Прочитайте вслух задание, которое написано над дорожкой. Внимательно изучите с ребёнком траекторию, препятствия и бонусы, которые встретятся на пути. Предложите ему для тренировки провести по контуру дорожки пальцем.

Каждое задание нового типа начинается с заранее намеченной линии. Это образец, следуйте ему.

Если готовы — можно начинать забег! Для каждой дорожки указывается оптимальное время прохождения. Включайте секундомер, и пусть ребёнок рисует маркером линию — «путь» по дорожке, не забывая о препятствиях и наградах. Попробуйте проходить дорожки обеими руками по очереди.

ВНИМАНИЕ! Каждая следующая дорожка сложнее предыдущей, поэтому лучше делать все задания подряд, не пропуская дорожки.



Оценка

Когда ребёнок выполнит задание, впишите время прохождения и вместе оцените результат. Спросите: уложился ли он в срок? насколько линия точная? сколько бонусов он собрал? все ли препятствия преодолел?

Если удалось не всё, можно попробовать заново: сотрите линию и дайте ребёнку повторить попытку. Если линия проведена ровно и бонусы пройдены, пусть он закрасит «победную» звезду, порадуется успеху и переходит на новый уровень.



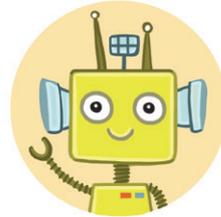
сек.



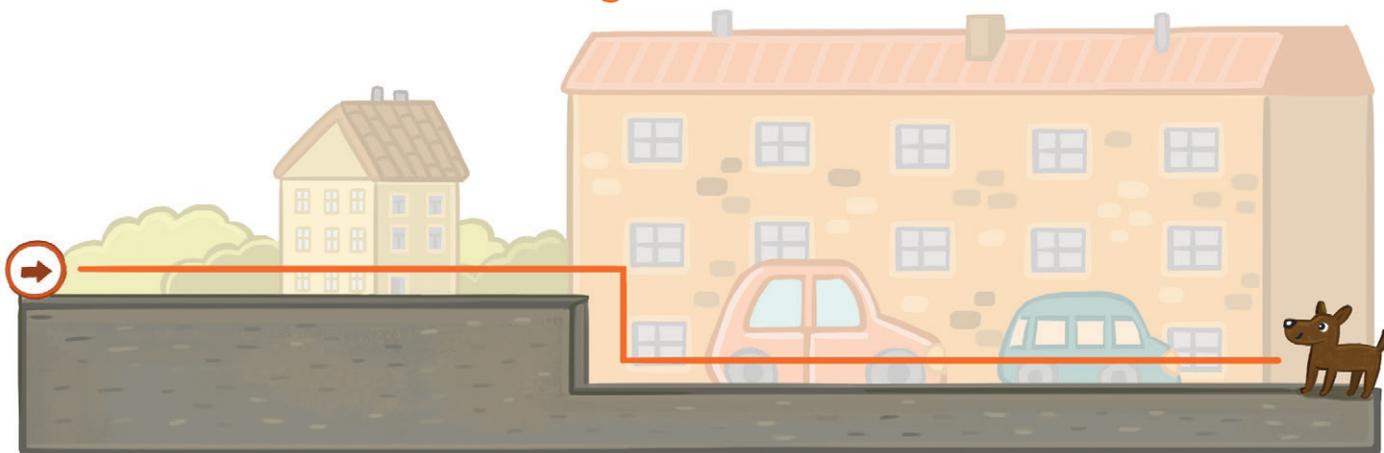
Конечный результат

Выполняя задания, ребёнок научится держать в руке фломастер и проводить ровные линии заранее продуманным движением слева направо. Этот опыт поможет ему научиться красиво писать, чертить и рисовать фигуры ручкой и карандашом.

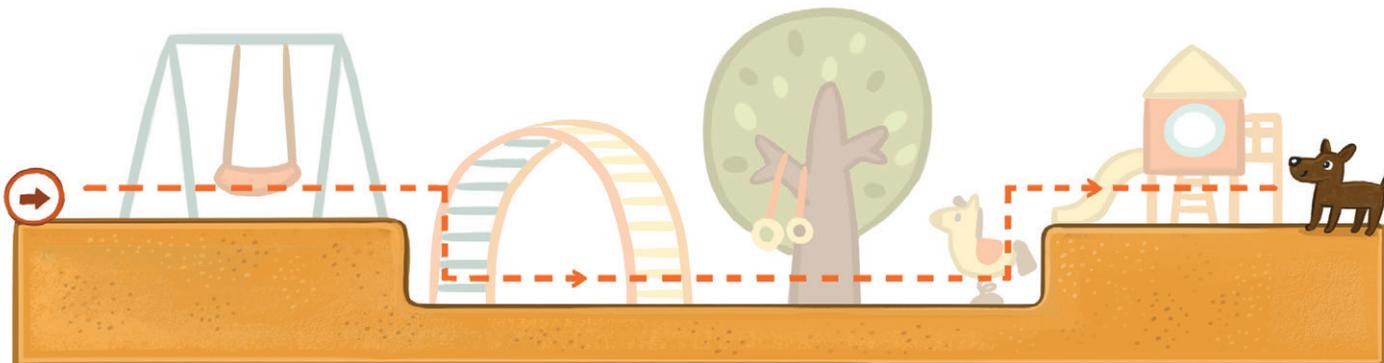
**ВЫБЕРИ
ПЕРСОНАЖА!**



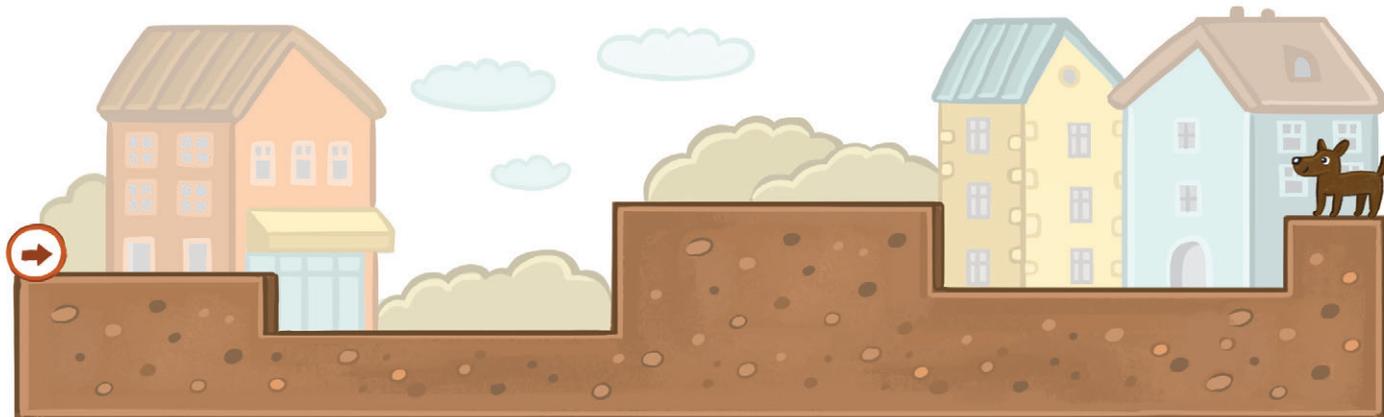
Догони собаку



► Повтори пунктирную линию.



► А теперь попробуй прочертить маршрут самостоятельно.



Закрась звезду, если тебе удалось догнать собаку!

Подбери котёнка

► Теперь на время! Проведи линию пути.

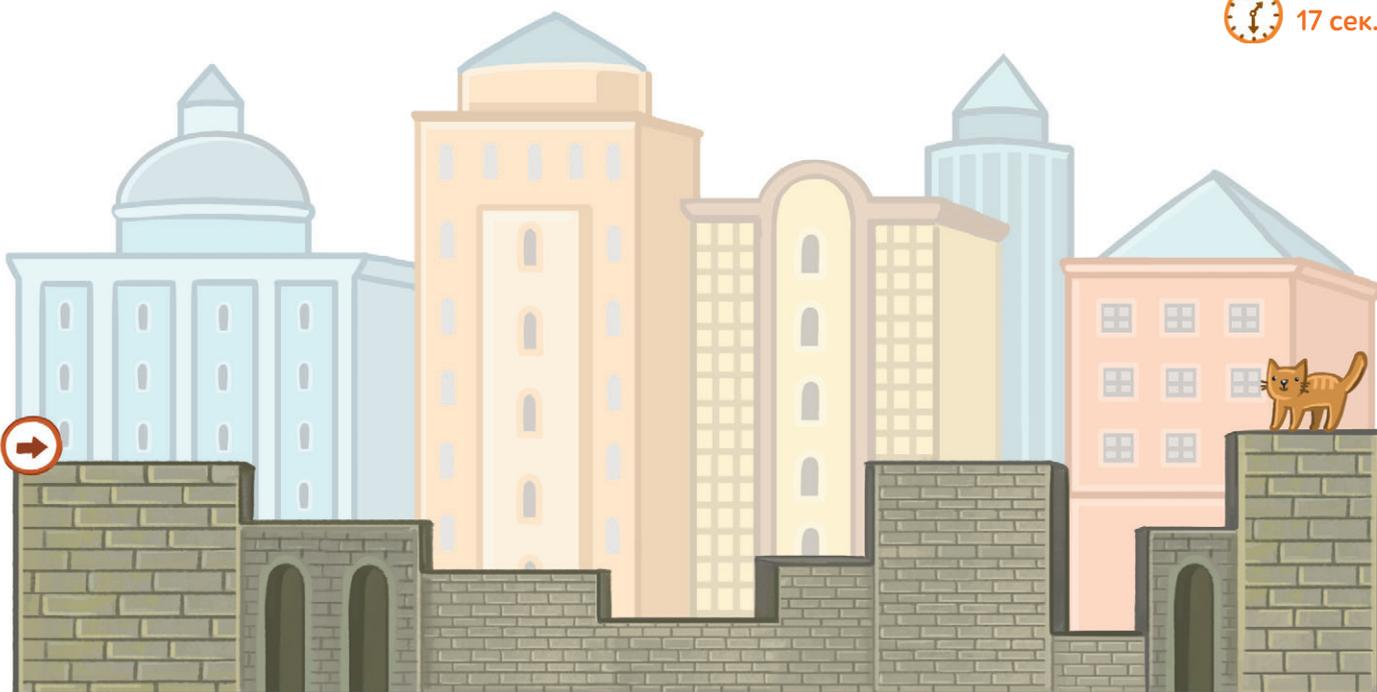
 15 сек.



 Закрась звезду, если получилось добежать до котёнка вовремя!



 17 сек.



 Закрась звезду, если получилось добежать до котёнка вовремя!



[Почитать описание, отзывы и купить на сайте МИФа](#)

Покорми птичку

 22 сек.



 Закрась звезду, если птичка тебя дождалась!



 35 сек.



 Закрась звезду, если птичка тебя дождалась!





[Почитать описание, рецензии
и купить на сайте](#)

Лучшие цитаты из книг, бесплатные главы и новинки:

