

Ориол Риполл

Играй!



Самые
интересные
детские
игры
со всего
мира



Москва
«Манн, Иванов и Фербер»
2016

[Почитать описание, рецензии и купить на сайте МИФа](#)

СОДЕРЖАНИЕ

Кто первый?	6	Игры с волчком	76
Угадай не глядя	10	Игры с мячом	78
Алькерк и его вариации	12	Все в ряд	80
Нарды	14	За линией	82
Игры для одного	18	Игры с карточками, спичечными коробками, сотками	84
Внезапная погоня	20	Игры с прыжками	88
Все без остатка	22	Игры с пятью косточками	92
Салки	24	Манкала	96
Толчи нори	26	Го	102
Игры на проверку силы	28	Игры на меткость	104
Шашки	30	Пуговичный футбол	106
Скелли	34	Туда и обратно	108
Блокирующие игры	36	Алфавитный указатель игр по частям света	112
Классики	42	Что нужно для игр	114
Игры с балеро	48	Доски для игр	118
Игры на удачу	50		
Добраться до финиша	54		
Игры с шариками	56		
Спрячь и отыщи	60		
Кубб	64		
Командные игры	66		
Игры на руках	72		

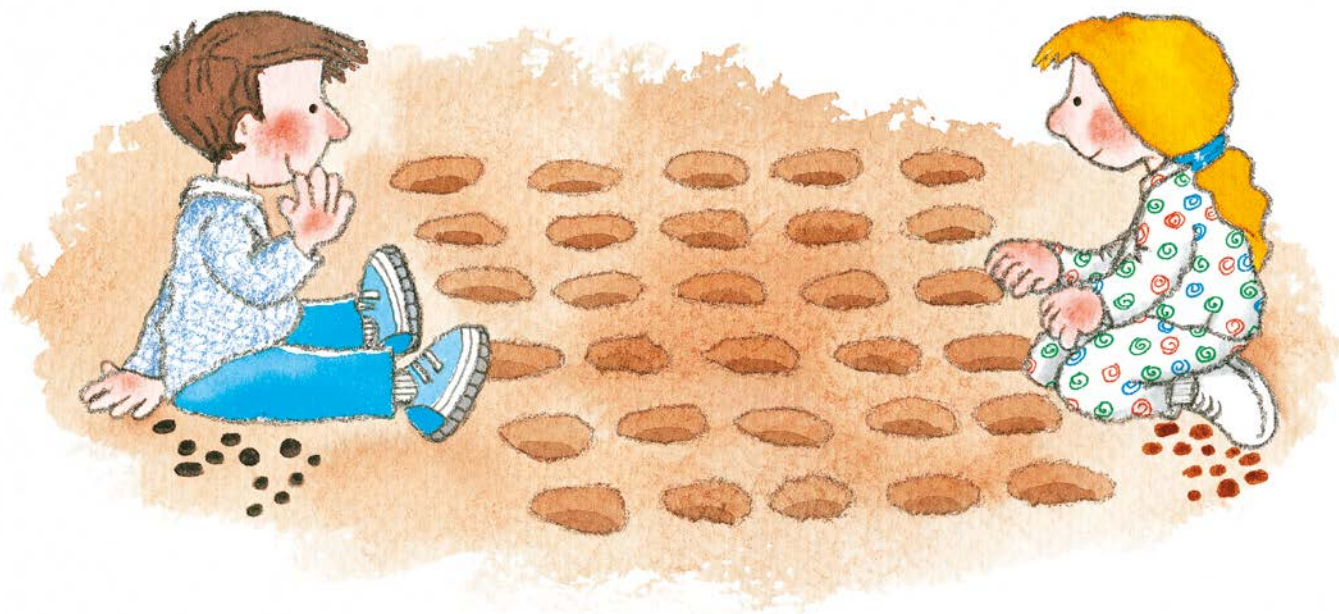




Игры объединяют людей, помогают им общаться, рассказывать о себе и своей культуре. В игре мы узнаем новое о пространстве, времени, поле и других идеях, важных для человечества. Чтобы узнать, как играют дети в других странах, понять, как они видят мир, и нужна эта книга!

Мы разделили игры на группы по общим признакам (тип игры, ее цель, нужные для нее предметы), чтобы было удобнее искать ту, которая интересна тебе именно сейчас. Названия игр написаны разными цветами — так ты можешь понять, из какой они части света (сверься с указателем на с. 112!). Список предметов, которые могут понадобиться, и игральные доски ищи на с. 114.

Читайте книгу и играйте всей семьей!



КТО ПЕРВЫЙ?

Игрокам часто приходится выбирать ведущего и решать, кто за кем будет ходить. Иногда это даже становится отдельной игрой!

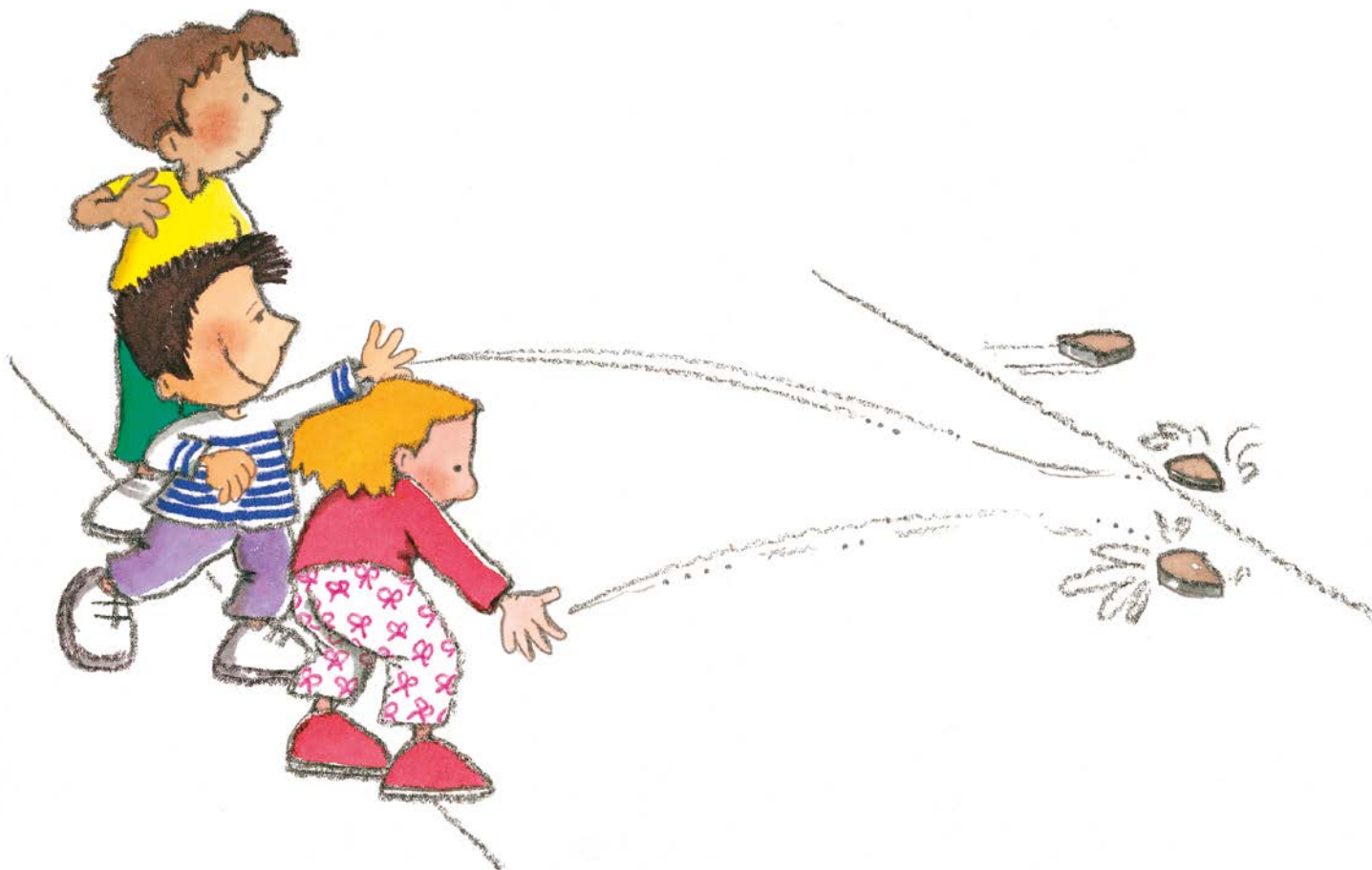
МАНУХАН

Филиппины

Количество игроков: от 3 до 8

Что нужно для игры: плоские предметы, например монетки или галька, по 1 на игрока

1. Нарисуй на земле две параллельные линии где-то в четырех метрах друг от друга (расстояние обсудите заранее).
2. Все игроки встают на одну линию.
3. Все по очереди кидают свой плоский предмет к другой линии.
4. Тот, чей предмет окажется ближе всего к линии, ходит первым. Порядок остальных участников определяется тем, насколько близко к линии упали их «снаряды». Последним ходит тот, чей предмет упал дальше всего от линии.





Почитать описание и заказать
в МИФе

Смотреть книгу

Лучшие цитаты из книг, бесплатные главы и новинки:

Взрослые книги:



Проза:



Детские книги:

